**Отчет по проекту Telegram-бота для поиска игр**

1. **Введение**

**Объект тестирования:** Telegram-бот, предназначенный для поиска игр по различным критериям (жанр, разработчик, издатель, локализация, теги) с возможностью добавления новых игр, вывода случайной игры и подсчёта количества игр в базе данных.

**Цель тестирования:** Проверить, что бот реализует весь заявленный функционал, работает стабильно, корректно обрабатывает пользовательский ввод и соответствует техническим требованиям.

1. **Краткое описание проекта (по ТЗ)**

**Функционал:**

* + Поиск игр по жанру, разработчику, издателю, локализации, тегам
  + Просмотр полной информации об игре
  + Случайная игра
  + Подсчёт количества игр в базе данных
  + Добавление собственной игры пользователем

**Архитектура:**

* + Frontend: Telegram-бот на Python
  + Backend: API и база данных (PostgreSQL или SQLite)

**Целевая аудитория:** Геймеры, стримеры, журналисты игровой индустрии

1. **Результаты тестирования**

* **Покрытие тестами:** Все основные функции протестированы юнит- и интеграционными тестами.
* **Обработка ошибок:** Бот корректно реагирует на некорректный ввод, не падает при ошибках.
* **Стабильность:** При различных сценариях использования бот работает стабильно, не обнаружено критических ошибок.
* **Соответствие требованиям:** Все требования из технического задания реализованы.

1. **Заключение**

Проект Telegram-бота для поиска игр успешно реализован и протестирован. Все функции работают согласно требованиям, бот стабильно функционирует при различных сценариях использования, реализована обработка ошибок и некорректного ввода. Риски минимизированы, команда выполнила задачи в полном объёме. Проект готов к сдаче заказчику.